



Ihre Rettungsschwimmer



Abs: SUSV und SLRG Luzern

Einladung Plauschturnier 4er UWRugby

am 25. Mai 2024 in Luzern



Wir wollen mehr Leute für die beste Sportart der Welt begeistern! Pack die Möglichkeit und mach am Plauschturnier mit. Gerne kommen wir vor dem Turnier bei euch vorbei und führen euch ins Unterwasserrugby ein.

Programm

9-11 Uhr	Training der Herren-Nationalmannschaft
10.00 Uhr	Einlass ins Hallenbad
11.00 Uhr	Beginn Turnier
12-13 Uhr	Mittagspause
ca. 15.45 Uhr	Finalspiel
anschliessend	Preisverleihung, gemeinsames Zvieri im Hallenbad
16.45	Ende Turnier

Anmeldung

Jede Person muss sich unter folgendem Link eintragen. Man kann sich sowohl als Einzelperson anmelden oder als Mannschaft. **Anmeldeschluss: 28.04.2024**
<https://forms.gle/sibRG5eQPhxkDkQ48>

Organisator:

Das Turnier wird vom SUSV organisiert in Zusammenarbeit mit der SLRG Luzern

Gebühren:

Die Turniergebühren werden vom SUSV und der SLRG Luzern übernommen.
Der Badeintritt muss von den Teilnehmenden bezahlt werden.

Teilnahmeberechtigung:

Mitspielen darf nur,

- wer noch nie einen UWR Ernstkampf bestritten hat
- wer bei gutem Gesundheitszustand ist und den Druckausgleich ausführen kann
- minimales Alter: 16 Jahre

Bei einer Anmeldung als Team (mindestens 3 Personen, maximal 5 Personen) verpflichtet sich die Gruppe zu einem gemeinsamen Training mit der zugewiesenen erfahrenen Spieler*in vor dem Turnier sowie dem Erstellen eines Turnierberichtes nach dem Turnier und der Veröffentlichung auf Social Media oder in einem Clubmagazin. So helfe ich dem Unterwasserrugby!

Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigene Gefahr. Jegliche Haftung wird ausgeschlossen.

Regeln und Ausrüstung:

Es wird nach den [Regeln des CMAS](#), angepasst auf das 4er-Rugby (siehe „4er Rugby“) gespielt.

SLRG Luzern – Die Ansprechpartnerin für Wassersicherheit

Sektion der Schweizerischen Lebensrettungs-Gesellschaft SLRG
Postfach 4103 • 6002 Luzern • info@slrgluzern.ch • www.slrgluzern.ch



Bei jedem Spiel sind 2 Unterwasserschiedsrichter und ein Spielleiter im Dienst.

Jede Person muss über regelkonforme Ausrüstung verfügen. Dies beinhaltet Taucherbrille, Schnorchel, Flossen, Badehose/Badekleid. Nach Möglichkeit sind Badehose/Kleid in dunkel (blau oder schwarz) und hell (weiss oder gelb) mitzubringen. Der Veranstalter stellt eine kleine Anzahl an Ausrüstung und Badezeug zur Verfügung.

Jede Person muss den Druckausgleich beim Abtauchen kennen.

Jeder Mannschaft wird zusätzlich eine erfahrene Person im Unterwasserrugby zur Verfügung gestellt. Diese Person spielt mit, darf aber keine Tore erzielen. Diese Person ist bei einem Training vor dem Turnier mit dabei und kann wenn nötig den Druckausgleich instruieren.

Im Hallenbad muss man sich an die Badeordnung halten. U.a. Essen nur auf der Galerie.

Turniermodus:

Der Turniermodus wird entsprechend der Anzahl Mannschaften gewählt. Es können maximal 8 Teams spielen. Voraussichtlich wird 2x4 Minuten effektive Spielzeit gespielt.

Siegerpreise

Die ersten drei Mannschaften erhalten Gutscheine für Unterwasserrugby-Ausrüstung damit sie fleissig weiterspielen können.

Hallenbad und Parkplätze

Das Turnier findet im **Hallenbad Allmend in Luzern** (www.hallenbadluzern.ch, **Zihlmattweg 46, 6005 Luzern**) statt. Ein Parkhaus direkt im Gebäude des Hallenbads ist vorhanden.

Die Dimensionen des Sprungbeckens, in dem das Turnier stattfindet, sind 12.0m x 12.0m x 3.8m und das Wasser hat eine Temperatur von 28°C.

Zuschauer*innen

Keine Kameraübertragung, Zuschauer trotzdem willkommen

Kontakt und Ansprechpartner

Bei Fragen und anderen Anliegen dürft Ihr Euch natürlich jederzeit bei uns melden:

Yves Zimmermann, yveszimmermann9@gmail.com , 076 392 30 96

4er Rugby

Folgende Änderungen zu den CMAS-Regeln gelten für das Plauschturnier im 4er Rugby

- **Mannschaft**
Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern im Wasser, zwei Wechselspielern und bis zu zwei Reservespielern.
- **Strafstoss**
Der Strafstoss (Penalty) dauert 30 Sekunden.
- **Strafzeit**
1 Minute
Der Spieler darf im Wasser in der Ecke am Beckenrand bleiben. Die Hand muss während der ganzen Zeit auf einer Markierung bleiben. Nach dem Ende der Strafzeit, darf er sofort wieder ins Spielgeschehen eingreifen.
- **Wechseln**
Gewechselt wird im Wasser. Dazu muss der Spieler der auswechseln will in die Wechselzone schwimmen. Sobald er mit dem ganzen Körper in der Wechselzone ist, darf der Mitspieler ins Spielfeld tauchen.